



Teamübungen



- Labyrinth



Teamübungen - Sortiert nach Dauer



0 – 15 min.

16 – 30 min.

31 – 45 min.

61 – X min.

- Labyrinth



Teamübungen - Sortiert nach TN-Anzahl



2 bis 5 TN

- Labyrinth

6 bis 10 TN

- Labyrinth

11 bis 25 TN

- Labyrinth

Über 25 TN


ABLAUF


Die Spielfläche mit dem Seil (Klebestreifen/Kreide) eingrenzen und die einzelnen Felder auflegen (kleben/malen) - siehe Skizze auf der Rückseite (die betretbaren Felder sind nicht markiert!).


Ziel: Die Gruppe muss den Weg durch das Labyrinth finden.

Folgende Informationen sind dazu notwendig:


- Am Ende des Labyrinths wartet ein Gewinn, z.B. 1 Kaugummi/TN.
- Es gibt nur einen einzigen sicheren Weg durch das Labyrinth.
- Es darf sich jeweils nur eine TN im Labyrinth aufhalten.
- Jede TN muss den kompletten Weg durchs Labyrinth gehen.
- Es muss eine Reihenfolge der TN festgelegt und befolgt werden, nach der die einzelnen TN das Labyrinth durchgehen.
- Es dürfen immer nur angrenzende Felder betreten werden. Das Überspringen von Feldern ist verboten.
- Wird ein „verbotenes“ Feld betreten, ertönt ein angemessener Pfiff. Beim ersten Betreten wird keine Strafgebühr fällig, aber jedes weitere Mal wird beim Betreten des besagten Feldes eine Strafgebühr eingehoben (z.B. 1 Kaugummi).
- Betritt eine TN ein „verbotenes“ Feld, muss sie das Labyrinth wieder auf dem Weg verlassen auf dem sie es betreten hat. Erst dann darf sie einen erneuten Versuch starten.
- Eine Strafgebühr wird auch fällig, wenn die TN beim Zurückkehren nicht den ursprünglichen Weg nimmt.
- Am Anfang erhält die Gruppe max. 15 Min. Vorbereitungszeit. Weitere Zeit kann gegen den voraussichtlichen Gewinn eingetauscht werden (z.B. 1 Kaugummi/Min.).

 **Teilnehmerinnen**
5 - 20


 **Dauer:**
1 Stunde oder
mehr




 **Ziel:**

- Kooperation und Koordination üben
- Problemlösungsstrategien entwickeln
- Gruppenzusammenarbeit unter Zeitdruck

 **Material:**

- Ebene Fläche
- Seile, Klebestreifen oder Kreide zum Markieren der Felder
- Trillerpfeife
- Gewinn: zB Kaugummis
- Kopie der Labyrinth-Vorlage

 **Schwierigkeit:**

Emotional
  

Technisch
